



## **NORMAS DE JUEGO**

### **CAMPEONATO** **DE FÚTBOL PLAYA BLUESPORT LOS ALCÁZARES 2026** **30, 31 Julio, 1 y 2 DE AGOSTO**

#### **1. Jugadores**

El partido lo disputarán dos equipos formados cada uno por un máximo de cinco jugadores, de los cuales uno jugará como guardameta. El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de cinco jugadores.

#### **2. Sustituciones**

Son ilimitadas y siempre podrá realizarse una sustitución esté o no el balón en juego, siempre y cuando el jugador salga de la superficie de juego por la zona de sustituciones.

##### **Sustitución del guardameta**

- Cualquiera de los sustitutos podrá reemplazar al guardameta sin necesidad de avisar a los árbitros o esperar a que se haya detenido el juego.
- Cualquier jugador podrá cambiar su puesto con el guardameta.

#### **3. Saque de inicio.**

El saque de inicio es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- Al comienzo del partido, tras haber marcado un gol, al comienzo de cada periodo del partido, al comienzo de la prórroga, dado el caso.
- No podrá anotarse un gol directamente de un saque de inicio.
- Sera el único lanzamiento para poner en juego el balón donde el equipo contrario utilizará barrera.



## Procedimiento

- Todos los jugadores deberán encontrarse en su propia mitad de la superficie de juego.
- Los adversarios del equipo que efectúa el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 5 m del balón hasta que este sea jugado pudiendo formar una barrera.
- El balón se hallará inmóvil en el punto central imaginario de la línea media.

### **4. Faltas sancionadas con un tiro libre.**

Se concederá un tiro libre al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes faltas de una manera que los árbitros consideren imprudente, temeraria o por uso excesivo de fuerza y se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

También se concederá un tiro libre si un jugador, durante la ejecución de un tiro libre de un adversario, toca el balón dentro de la zona comprendida entre el lugar en que se ejecuta el tiro libre y los banderines de esquina, y antes de que el balón toque los postes, el travesaño, al guardameta o la arena, si esta infracción fuese dentro del área se castigará con tiro penal.

Faltas sancionadas con un tiro libre que se ejecutará desde el punto central imaginario de la línea media imaginaria:

- Un equipo conserva la posesión del balón, estando este en juego, dentro de su propia área penal durante más de 4 (cuatro) segundos.
- El guardameta mantiene la posesión del balón más de 4 (cuatro) segundos desde la línea de medio campo hasta la línea de portería.
- El guardameta, tras jugar el balón con las manos en su área penal después de haberlo recibido de un compañero, lo vuelve a tocar con las manos o brazos de forma deliberada en esa misma área penal después de que un compañero ha jugado el balón con cualquier parte de su cuerpo, y sin que el balón haya sido tocado por un adversario entre ambas ocasiones.

- El guardameta, estando el balón en juego, suelta el balón de las manos y lo patea al aire antes de que toque la arena.
- El guardameta, después de jugar el balón en el exterior de su propia área penal, regresa a esta área y toca o juega el balón con la mano.

En este tipo de infracciones cualquier jugador el equipo podrá ejecutar el lanzamiento del libre directo.

### **5. Tiros libres**

Los jugadores del equipo infractor no pueden formar una barrera.

El jugador contra el que se ha cometido la falta ejecutará el tiro o cualquier jugador de su equipo que esté en ese momento en el terreno de juego.

El balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que este haya tocado a otro jugador.

### **6. Saque de banda**

Podrá ser ejecutado tanto con el pie como con la mano en un tiempo no superior a 4 (cuatro) segundos.

Si el jugador ha tomado el balón para efectuar un saque de banda con el pie, no podrá efectuar el saque con las manos.

No será válido el gol en un lanzamiento directo de saque de banda a menos que un jugador toque el balón antes de introducirse en la portería.

### **7. Saque de esquina.**

Sí se podrá anotar un gol directamente desde un saque de esquina.