

REGLAMENTACIÓN
CTO. BLUESPORT DE FÚTBOL PLAYA MAZARRÓN 2023
3, 4, 5, 6 DE AGOSTO

**Categorías Prebenjamín (2015-2016) / Benjamín (2013-2014) /
Alevín (2011-2012) / Infantil (2009-2010)**

1. Sistema de Competición

La Competición se estructura en una primera fase de grupos y posteriormente una fase eliminatoria. Los equipos clasificados para la fase eliminatoria se determinarán por puntos, diferencia de goles entre ellos y mayor número de goles anotados, en ese orden. De persistir un posible empate se recurrirá a realizar un sorteo.

El sistema de puntos se aplicará con tres por partido ganado, un punto en caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario y ninguno por partido perdido.

2. Duración de los Encuentros

La duración del encuentro será de dos tiempos de 10 minutos para la categoría Prebenjamín y de dos tiempos de 12 minutos en categoría Benjamín y Alevín sin parar reloj. En categoría Infantil serán tres tiempos de 10 minutos sin parar reloj.

Habrà un descanso de 3 minutos entre periodos. Si a la finalización del partido en la fase eliminatoria el marcador refleja igualdad, se recurrirá a lanzamientos de penalti, tres por equipo o tantos como fueran necesarios hasta determinar un vencedor.

En la Final, en caso de empate, si se aplicará un tiempo extra de 3 minutos para concluir con los lanzamientos de penalti si continuara el empate.

La Organización se reserva el derecho a modificar el tiempo o duración de los partidos siempre y cuando se persiga el buen funcionamiento de la Competición y avisando e informando de los cambios debidamente a los equipos.

3. Horario

El Campeonato se celebrará el Jueves 3 (por confirmar), Viernes 4, Sábado 5 y Domingo 6 de Agosto, siendo el horario de 09:00 h a 12:30 h y de 18:00 h a 23:00 h. Estos horarios podrán ser modificados por la Organización avisando oportunamente a los equipos.

4. Instalaciones Deportivas

Los partidos se disputarán en el Complejo Deportivo de Mazarrón.

Las medidas del campo serán las oficiales aconsejadas por FIFA para categoría Infantil y Alevín teniendo una extensión de 37 metros de largo x 28 de ancho. En categoría Benjamín y Pre-Benjamín se disputaran en campo pequeño con una extensión de 27 metros de largo x 19 de ancho.

5. Inscripción de jugadores

a) Los equipos podrán inscribir un mínimo de 8 y un máximo de 12 jugadores antes del inicio de la competición siendo irremplazables una vez comenzado el campeonato.

b) En cada partido podrán participar los 12 jugadores siendo imprescindible su identificación antes del inicio del encuentro con documento acreditativo (D.N.I., Pasaporte o cualquier documento oficial)

c) Podrán participar jugadores amateur así como los que tengan ficha federada en Fútbol, Fútbol 7 y Fútbol Sala en cualquier división.

d) A efectos de categoría se tendrá en cuenta la de la Temporada 2022-2023.

e) La cuota de inscripción será de 75 € por equipo más gastos de gestión de la plataforma de pago.

6. Delegados y Técnicos

- a) Todos los equipos deberán, obligatoriamente, tener inscrito un Delegado.
- b) Quince minutos antes del comienzo del encuentro los Delegados presentarán el listado de los jugadores y el correspondiente documento acreditativo (D.N.I., Pasaporte o cualquier documento oficial). Sin la presentación de dicho documento el jugador no podrá participar en el encuentro.
- c) La persona que no esté apta para el partido por no encontrarse en el listado de jugadores presentado por el equipo o no haya acreditado su presencia no podrá estar incluido en el Acta ni sentarse en el banquillo.

7. Balón

Los encuentros se disputarán con balón designado por la organización.

8. Tiempo de espera

Los equipos deberán personarse 15 minutos antes del inicio del partido. A la hora fijada, el árbitro dará la señal de comienzo del encuentro.

Si transcurridos **10 minutos** a partir de aquella, uno de los dos equipos no se hubiera presentado o lo hiciera con un número de jugadores inferior a cuatro, este se suspenderá, se consignará en el acta tal circunstancia y se dará traslado de la incidencia al Comité de Competición a los efectos oportunos.

9. Obligaciones de los equipos:

- a) Todos los componentes de un equipo deberán estar físicamente presentes antes del comienzo del encuentro para incluirlos en el Acta.

Los jugadores que no estén presentes al comienzo del encuentro podrán participar solo en el caso de que lleguen al campo antes del comienzo del segundo periodo, esta circunstancia deberá ser comunicada al árbitro.

b) Aquel equipo que no se presente o que no tenga un mínimo de 5 jugadores a la hora estipulada para el inicio del partido se le dará el partido por perdido por incomparecencia con un resultado de 3 (tres) a 0 (cero). Además, será sancionado con la pérdida de 2 puntos.

c) Los equipos deben tener dos equipaciones reglamentarias, será el equipo visitante el que cambiará el uniforme en caso de coincidencia entre ambos equipos. Están permitidos los petos siempre y cuando el dorsal del jugador sea visible.

10. Los Árbitros

Los colegiados serán designados por el Comité arbitral de la FFRM.

11. Sanciones disciplinarias a los Jugadores, Técnicos o Delegados.

a) Amonestaciones

- Tarjeta Amarilla.

Un jugador amonestado con tarjeta amarilla en un encuentro será acumulable para el siguiente partido.

Dos tarjetas amarillas en un mismo partido será expulsión y sanción a no participar en dicho partido, como acumulable en el siguiente encuentro.

Tres tarjetas amarillas acumuladas supondrán la sanción de un partido.

- Tarjeta Roja.

Un jugador, Técnico o Delegado al que se le ha mostrado la tarjeta roja no puede volver a participar en el juego que se está celebrando, ni tampoco puede sentarse en el banquillo.

Si el jugador amonestado en ese momento estaba en el campo dejara en inferioridad numérica a su equipo hasta pasado un tiempo de 2 (dos) minutos o que el equipo contrario anote un gol.

Si el jugador se encontraba en el banquillo no afectará al número de jugadores en el campo, este jugador no volverá a participar en el encuentro ni podrá sentarse en el banquillo, al igual que tampoco en el siguiente partido que dispute su equipo.

12. Avisos

Se informará a los equipos participantes mediante correo electrónico entre el Comité y los equipos. Al mismo tiempo se pone a disposición de los equipos una página <https://www.facebook.com/ligafutbolplayamurcia/>.

En ella estará toda la información que sea introducida por la organización relativa a calendario, resultados, clasificaciones, sanciones, etc. por lo que una vez puesta la información se considerará, a todos los efectos por parte de la Organización, comunicada a los equipos.

13. Coordinador de la Competición.

El Coordinador de esta Competición será el Sr. Jorge Buitrago, pudiendo contactar en: j.buitrago@bluesport.es y en el teléfono 670-033-866.